

IGNITE

NEWSLETTER 1 | JULI 2024



FÖRDERUNG SOZIALUNTERNEHMERISCHER DENKWEISEN FÜR EINE NACHHALTIGE ZUKUNFT JUNGER MENSCHEN

PROJEKTÜBERSICHT



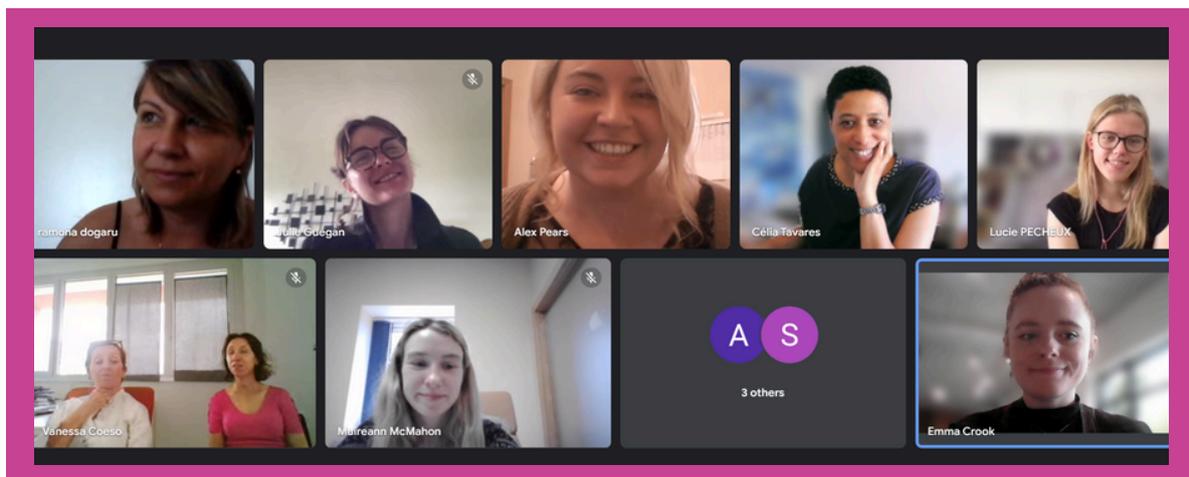
IGNITE ist ein innovatives Kooperationspartnerschaftsprojekt im Jugendbereich im Rahmen von Erasmus+ KA2, das darauf abzielt, sozialunternehmerisches Denken bei benachteiligten jungen Menschen zu fördern. Das Projekt läuft vom 1. Januar 2024 bis zum 31. Dezember 2025 und steht im Einklang mit der EU-2020-Strategie. Es folgt dem europäischen Sozialmodell, das die Bedeutung von Sozialunternehmen für nachhaltiges und inklusives Wirtschaftswachstum in Europa hervorhebt.

PROJEKTZIELE

- **Programm für soziale Unternehmensfähigkeiten und Simulationsspiele:** Ziel dieses Programms ist es, junge Menschen mit dem Wissen, den Fähigkeiten und der Denkweise auszustatten, die erforderlich sind, um ein Sozialunternehmen zu gründen, zu managen und aufrechtzuerhalten. Simulationsspiele sind interaktive Spiele, die reale Szenarien nachahmen und es jungen Menschen ermöglichen, Lerninhalte auf praktische und ansprechende Weise anzuwenden.
- **Coaching-Programm für die Sozialwirtschaft für Jugendbetreuer und ein Moderationstoolkit:** Ziel dieses Programms ist es, Fachkräfte zu Sozialunternehmens - Coaches auszubilden, um junge Menschen auf ihrem unternehmerischen Weg zu unterstützen. Das Programm hilft Jugendbetreuern bei der Einrichtung von YOUTH LABS in ihrem lokalen Umfeld, um mit der Zielgruppe Themen wie Sozialunternehmen, Inklusion, Nachhaltigkeit und Kultur zu erkunden. Das Programm bietet kontinuierliche berufliche Weiterbildungsmöglichkeiten durch eine dreitägige europäische Schulung, die es Jugendbetreuern ermöglicht, den IGNITE-Ansatz und die Methoden in ihre tägliche Praxis zu integrieren.
- **Digital Hub und Verbreitungsmaßnahmen:** Die IGNITE-Ressourcen werden im Digital Hub, einer Online-Plattform für Jugendbetreuer und junge Menschen, verfügbar sein. Diese Plattform wird zudem die Sichtbarkeit des Projekts und seiner Aktivitäten erhöhen und Verbindungen zu anderen von der EU finanzierten Projekten, Netzwerken und Initiativen im Bereich der Sozialunternehmensbildung schaffen.

Online-Meetings

Die Partner hielten ihr erstes Treffen am 15. April 2024 ab. PPC präsentierte einen allgemeinen Überblick über das Projekt, einschließlich seiner Ziele und Aktivitäten. Die Diskussion konzentrierte sich anschließend darauf, ein gemeinsames Verständnis des Projekts zu gewährleisten, die Strategie für die ersten Arbeitspakete zu skizzieren, die nächsten Umsetzungsschritte zu klären und transversale Aktivitäten wie Bewertung, Förderung, Austausch und finanzielle Aspekte anzusprechen. Die Partner einigten sich darauf, sich am 10. September in Irland zu einem zweiten transnationalen Treffen persönlich zu treffen.



Woran haben wir gearbeitet?

Bisher wurden in allen Ländern die IGNITE-Ausschüsse eingerichtet, bestehend aus 8 Mitgliedern, darunter Vertreter der Zielgruppen des Projekts. TRH hat an der Gestaltung des Wertangebots gearbeitet, das die Lernergebnisse und Richtlinien für die Entwicklung des Programmcontents definiert. Derzeit arbeitet jeder Partner an der Entwicklung seines zugewiesenen Moduls. Die ersten Entwürfe werden bis zum nächsten Treffen fertiggestellt sein.

Blieben Sie dran!

Bleiben Sie in Kontakt!

Like, Follow, Connect...

Facebook: <https://www.facebook.com/people/IGNITEproject/61559439399119/>

Instagram: https://www.instagram.com/igniteproject_eu/

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ignite-project-0590ab309/>



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them. Project number: 2023-2-FR02-KA220-YOU-000181160.