

PROMOUVOIR DES MENTALITÉS ENTREPRENEURIALES SOCIALES POUR UN AVENIR DURABLE POUR LES JEUNES.

APERÇU DU PROJET



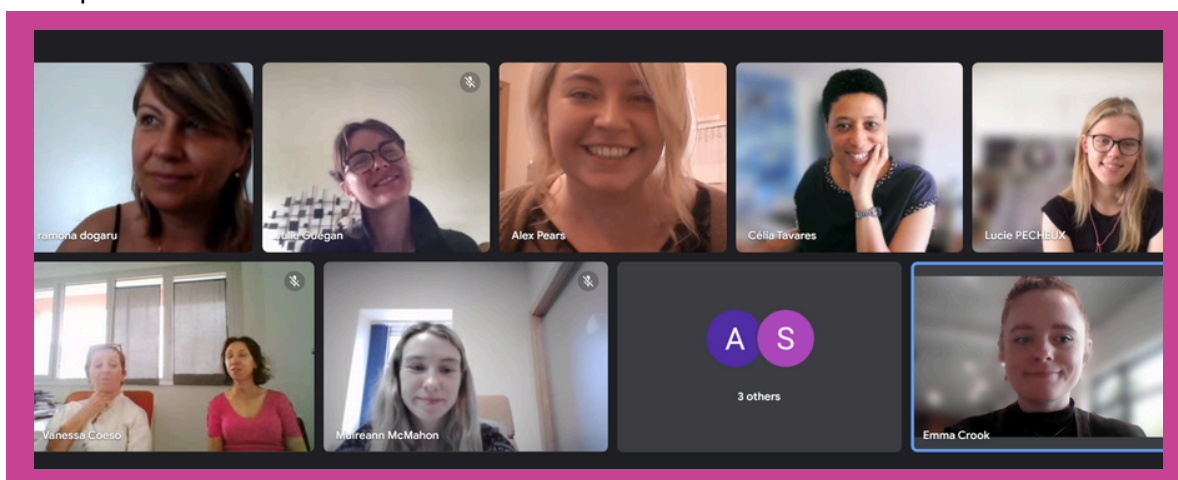
IGNITE est un projet innovant de partenariat de coopération Erasmus+ KA2 dans le secteur de la jeunesse, visant à encourager l'entrepreneuriat social chez les jeunes défavorisés. S'étendant du 1er janvier 2024 au 31 décembre 2025, le projet s'aligne sur la stratégie UE 2020 et suit le modèle social européen, soulignant l'importance des entreprises sociales pour une croissance économique durable et inclusive en Europe.

OBJECTIFS DU PROJET

- Programme de compétences pour l'entreprise sociale et jeux de simulation : L'objectif de ce programme est de doter les jeunes des connaissances, des compétences et de l'état d'esprit nécessaires à la création, à la gestion et à la pérennisation d'une entreprise sociale. Les jeux de simulation sont des jeux interactifs qui imitent des scénarios du monde réel, permettant aux jeunes d'appliquer le contenu de l'apprentissage d'une manière pratique et engageante.
- Programme d'accompagnement à l'économie sociale pour les animateurs de jeunesse et boîte à outils d'animation : L'objectif de ce programme est de former des professionnels à l'accompagnement d'entreprises sociales afin de soutenir les jeunes dans leur parcours entrepreneurial. Le programme aide les animateurs de jeunesse à mettre en place des YOUTH LABS dans leur contexte local afin d'explorer les thèmes de l'entreprise sociale, de l'inclusion, de la durabilité et de la culture avec le groupe cible. Le programme offre des opportunités de développement professionnel continu par le biais d'une session de formation européenne de trois jours, permettant aux animateurs de jeunesse d'incorporer l'approche et les méthodes IGNITE dans leur pratique quotidienne.
- Hub numérique et actions de diffusion : Les ressources IGNITE seront disponibles sur le hub numérique, une plateforme en ligne conçue pour les animateurs de jeunesse et les jeunes. En outre, cette plateforme améliorera la visibilité du projet et de ses activités et créera également des liens avec d'autres projets, réseaux et initiatives financés par l'UE dans le domaine de l'éducation à l'entrepreneuriat social.

Réunions en ligne

Les partenaires ont tenu leur première réunion le 15 avril 2024. Le CPP a présenté une vue d'ensemble du projet, y compris ses objectifs et ses activités. La discussion s'est ensuite concentrée sur une compréhension commune du projet, la définition de la stratégie pour les premiers modules de travail, la clarification des prochaines étapes de mise en œuvre et l'examen d'activités transversales telles que l'évaluation, la promotion, le partage et les aspects financiers. Les partenaires ont convenu de se rencontrer en personne le 10 septembre, en Irlande, pour la deuxième réunion transnationale.



Où en sommes-nous ?

Jusqu'à présent, les comités IGNITE ont été mis en place dans tous les pays. Ils sont composés de 8 membres, dont des représentants des groupes cibles du projet. TRH a travaillé sur la conception de la proposition de valeur qui définit les résultats d'apprentissage et les lignes directrices pour développer le contenu du programme. Actuellement, chaque partenaire travaille à l'élaboration du module qui lui a été attribué. Les premières ébauches seront prêtes pour la prochaine réunion.

Restez en contact !

Facebook: <https://www.facebook.com/people/IGNITEproject/61559439399119/>

Instagram: https://www.instagram.com/igniteproject_eu/

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ignite-project-0590ab309/>



Co-funded by
the European Union

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et opinions exprimés n'engagent que leurs auteurs et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne peuvent en être tenues pour responsables. Numéro de projet : 2023-2-FR02-KA220-YOU-000181160.