

FÖRDERUNG SOZIALUNTERNEHMERISCHER DENKWEISEN FÜR EINE NACHHALTIGE ZUKUNFT JUNGER MENSCHEN

PROJEKTÜBERSICHT



IGNITE ist ein innovatives Erasmus+ KA2-Kooperationspartnerschaftsprojekt im Jugendbereich, das darauf abzielt, soziales Unternehmertum bei benachteiligten jungen Menschen zu fördern. Das Projekt läuft vom 1. Januar 2024 bis zum 31. Dezember 2025, steht im Einklang mit der EU-2020-Strategie und folgt dem europäischen Sozialmodell. Es betont die Bedeutung sozialer Unternehmen für ein nachhaltiges und integratives Wirtschaftswachstum in Europa.

PROJEKTZIELE

Programm für soziale Unternehmenskompetenzen und Simulationsspiele: Ziel dieses Programms ist es, jungen Menschen das Wissen, die Fähigkeiten und die Denkweise zu vermitteln, die sie benötigen, um ein soziales Unternehmen zu gründen, zu verwalten und aufrechtzuerhalten. Simulationsspiele sind interaktive Spiele, die reale Szenarien nachahmen und es jungen Menschen ermöglichen, Lerninhalte auf praktische und spannende Weise anzuwenden.

Coaching-Programm für Sozialwirtschaft für Jugendarbeiter und ein Toolkit zur Förderung: Ziel dieses Programms ist die Ausbildung von Fachkräften als Coaches für Sozialunternehmen, um junge Menschen auf ihrem Weg ins Unternehmertum zu unterstützen. Das Programm unterstützt Jugendarbeiter bei der Einrichtung von YOUTH LABS in ihrem lokalen Kontext, um Themen wie Sozialunternehmen, Inklusion, Nachhaltigkeit und Kultur mit der Zielgruppe zu erkunden. Das Programm bietet kontinuierliche Möglichkeiten zur beruflichen Weiterentwicklung durch eine dreitägige europäische Schulung, die es Jugendarbeitern ermöglicht, den IGNITE-Ansatz und die IGNITE-Methoden in ihre tägliche Praxis zu integrieren.

Digitaler Hub und Verbreitungsmaßnahmen: Die IGNITE-Ressourcen werden auf dem digitalen Hub verfügbar sein, einer Online-Plattform, die sowohl für Jugendarbeiter als auch für junge Menschen konzipiert ist. Darüber hinaus wird diese Plattform die Sichtbarkeit des Projekts und seiner Aktivitäten erhöhen und auch Verbindungen zu anderen EU-finanzierten Projekten, Netzwerken und Initiativen im Bereich der Ausbildung für soziales Unternehmertum herstellen.

Erstes transnationales Treffen

In Virginia, Irland, trafen sich die Partner schließlich persönlich zum ersten transnationalen Projekttreffen.

Während der Veranstaltung, die am 10. September 2024 stattfand, überprüften die Vertreter der Partnerländer den aktuellen Stand des Arbeitspakets 2, das sich auf „Programme für soziale Unternehmenskompetenzen und Simulationsspiele“ konzentriert. Anschließend präsentierte jede Organisation die entwickelten Inhalte, um die vorzunehmenden Änderungen persönlich zu besprechen, bevor die Dokumente fertiggestellt und mit der internen Überprüfung fortgefahren werden.

Die Veranstaltung war eine wichtige Gelegenheit, gemeinsam die nächsten im Projekt umzusetzenden Schritte zu analysieren und die internationalen Beziehungen und die Zusammenarbeit zu stärken!



Was haben wir gemacht?

Das Hauptergebnis dieser Projektphase wurde fertiggestellt und kann in die Sprachen aller Partner übersetzt werden. Die Teamarbeit hat ein modulares Trainingspaket mit 7 Modulen und 3 Spielszenarien erstellt, das von Jugendarbeitern, Ausbildern/Trainern verwendet wird, um Jugendlichen praktische Fähigkeiten wie Geschäftsplanung, Marketing, Finanzmanagement und Wirkungsmessung zu vermitteln, die für die Führung eines Sozialunternehmens erforderlich sind.

Den Kontakt halten!

„Gefällt mir“, „Folgen“, „Verbinden“ ...

Facebook: <https://www.facebook.com/people/IGNITEproject/61559439399119/>

Instagram: https://www.instagram.com/igniteproject_eu/

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ignite-project-0590ab309/>