

PROMOTING SOCIAL ENTREPRENEURIAL MINDSETS FOR A
SUSTAINABLE FUTURE FOR YOUNG PEOPLE

ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ ΕΡΓΟΥ



Το IGNITE είναι ένα καινοτόμο έργο συνεργασίας Erasmus+ KA2 στον τομέα της νεολαίας, με στόχο την προώθηση της κοινωνικής επιχειρηματικότητας μεταξύ μειονεκτούντων νέων. Από την 1η Ιανουαρίου 2024 έως τις 31 Δεκεμβρίου 2025, το έργο ευθυγραμμίζεται με τη στρατηγική ΕΕ 2020 και ακολουθεί το ευρωπαϊκό κοινωνικό μοντέλο, τονίζοντας τη σημασία των κοινωνικών επιχειρήσεων για βιώσιμη και χωρίς αποκλεισμούς οικονομική ανάπτυξη στην Ευρώπη.

ΣΤΟΧΟΙ ΕΡΓΟΥ

- **Πρόγραμμα δεξιοτήτων κοινωνικής επιχείρησης και παιχνίδια προσομοίωσης:** Στόχος αυτού του προγράμματος είναι να εξοπλίσει τους νέους με τις γνώσεις, τις δεξιότητες και τη νοοτροπία που χρειάζονται για τη δημιουργία, τη διαχείριση και τη διατήρηση μιας κοινωνικής επιχείρησης. Τα παιχνίδια προσομοίωσης είναι διαδραστικά παιχνίδια που μιμούνται τα σενάρια του πραγματικού κόσμου, επιτρέποντας στους νέους να εφαρμόζουν μαθησιακό περιεχόμενο με πρακτικό και ελκυστικό τρόπο.
- **Πρόγραμμα Καθοδήγησης Κοινωνικής Οικονομίας για Εργαζόμενους Νεολαίας και Εργαλειοθήκη Διευκόλυνσης:** Ο στόχος αυτού του προγράμματος είναι να εκπαιδεύσει επαγγελματίες ως προπονητές κοινωνικών επιχειρήσεων για να υποστηρίξουν τους νέους στο επιχειρηματικό τους ταξίδι. Το πρόγραμμα βοηθά τους εργαζόμενους σε νέους να δημιουργήσουν YOUTH LABS στο τοπικό τους πλαίσιο για να εξερευνήσουν θέματα κοινωνικής επιχείρησης, ένταξης, βιωσιμότητας και πολιτισμού με την ομάδα-στόχο. Το πρόγραμμα προσφέρει ευκαιρίες συνεχούς επαγγελματικής εξέλιξης μέσω μιας τριήμερης ευρωπαϊκής εκπαίδευσης, επιτρέποντας στους εργαζόμενους στον τομέα της νεολαίας να ενσωματώσουν την προσέγγιση και τις μεθόδους IGNITE στην καθημερινή τους πρακτική.
- **Digital Hub και Δράσεις Διάδοσης:** Οι πόροι του IGNITE θα είναι διαθέσιμοι στον ψηφιακό κόμβο, μια διαδικτυακή πλατφόρμα που έχει σχεδιαστεί τόσο για νέους εργαζόμενους όσο και για νέους. Επιπλέον, αυτή η πλατφόρμα θα ενισχύσει την προβολή του έργου και των δραστηριοτήτων του και θα δημιουργήσει επίσης συνδέσμους με άλλα έργα, δίκτυα και πρωτοβουλίες που χρηματοδοτούνται από την ΕΕ στον τομέα της εκπαίδευσης για την κοινωνική επιχειρηματικότητα.

Πρώτη Διακρατική Συνάντηση

Στη Βιρτζίνια της Ιρλανδίας, οι εταίροι συναντήθηκαν τελικά αυτοπροσώπως για την πρώτη διακρατική συνάντηση του έργου.

Κατά τη διάρκεια της εκδήλωσης, η οποία πραγματοποιήθηκε στις 10 Σεπτεμβρίου 2024, οι εκπρόσωποι των χωρών εταίρων εξέτασαν την τρέχουσα κατάσταση του Πακέτου Εργασίας 2, το οποίο επικεντρώνεται στο «Πρόγραμμα δεξιοτήτων κοινωνικής επιχειρηματικότητας και παιχνίδια προσομοίωσης». Στη συνέχεια, κάθε οργανισμός παρουσίασε το περιεχόμενο που αναπτύχθηκε, προκειμένου να συζητηθούν δια ζώσης οι αλλαγές που πρέπει να γίνουν πριν την οριστικοποίηση των εγγράφων και τη συνέχιση της εσωτερικής αναθεώρησης.

Η εκδήλωση ήταν μια βασική ευκαιρία να αναλύσουμε μαζί τα επόμενα βήματα που πρέπει να υλοποιηθούν στο έργο και να ενισχύσουμε τις διεθνείς σχέσεις και τη συνεργασία!



Τι έχουμε κάνει;

Το κύριο αποτέλεσμα αυτής της φάσης του έργου έχει οριστικοποιηθεί και είναι έτοιμο για μετάφραση σε όλες τις γλώσσες των εταίρων. Η ομαδική εργασία υλοποίησε ένα αρθρωτό πακέτο κατάρτησης 7 ενοτήτων και 3 σεναρίων παιχνιδιών που θα χρησιμοποιηθεί από εργαζόμενους σε θέματα νεολαίας, εκπαιδευτές/εκπαιδευτές για την προώθηση πρακτικών δεξιοτήτων μεταξύ των νέων, όπως επιχειρηματικό σχεδιασμό, μάρκετινγκ, οικονομική διαχείριση και μετρήσεις επιπτώσεων, απαραίτητες για τη λειτουργία μια κοινωνικής επιχείρησης.

Μείνετε σε επαφή!

Κάντε like, Follow, Connect...

Facebook: <https://www.facebook.com/people/IGNITEproject/61559439399119/>

Instagram: https://www.instagram.com/igniteproject_eu/

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ignite-project-0590ab309/>