

# IGNITE



NEWSLETTER 2 | DECEMBRE 2024

PROMOUVOIR L'ESPRIT ENTREPRENEURIAL SOCIAL POUR UN AVENIR DURABLE POUR LES JEUNES

## APERCU DU PROJET



IGNITE est un projet innovant de partenariat de coopération Erasmus+ KA2 dans le secteur de la jeunesse, visant à promouvoir l'entrepreneuriat social auprès des jeunes défavorisés.

S'étendant du 1er janvier 2024 au 31 décembre 2025, le projet s'inscrit dans la stratégie de l'UE 2020 et suit le modèle social européen, en mettant l'accent sur l'importance des entreprises sociales pour une croissance économique durable et inclusive en Europe.

## OBJECTIFS DU PROJET

- **Programme de compétences pour les entreprises sociales et jeux de simulation:** L'objectif de ce programme est de fournir aux jeunes les connaissances, compétences et état d'esprit nécessaires pour créer, gérer et pérenniser une entreprise sociale. Les jeux de simulation sont des jeux interactifs qui reproduisent des scénarios du monde réel, permettant aux jeunes d'appliquer le contenu d'apprentissage de manière pratique et engageante.
- **Programme de coaching en économie sociale pour les travailleurs de jeunesse et boîte à outils d'animation:** L'objectif de ce programme est de former des professionnels en tant que coachs d'entreprises sociales pour accompagner les jeunes dans leur parcours entrepreneurial. Le programme aide les travailleurs de jeunesse à mettre en place des YOUTH LABS dans leur contexte local afin d'explorer des thématiques liées à l'entrepreneuriat social, l'inclusion, la durabilité et la culture avec le groupe cible. Il offre des opportunités de développement professionnel continu via une session de formation européenne de trois jours, permettant aux travailleurs de jeunesse d'intégrer l'approche et les méthodes IGNITE dans leur pratique quotidienne.
- **Centre numérique et actions de dissemination:** Les ressources IGNITE seront disponibles sur le centre numérique, une plateforme en ligne destinée à la fois aux travailleurs de jeunesse et aux jeunes. De plus, cette plateforme augmentera la visibilité du projet et de ses activités, tout en établissant des liens avec d'autres projets financés par l'UE, réseaux et initiatives dans le domaine de l'éducation à l'entrepreneuriat social

# 1ere Réunion Transnationale

A Virginia, en Irlande, les partenaires se sont enfin rencontrés en personne pour la première réunion transnationale du projet.

Lors de cet événement, qui a eu lieu le 10 septembre 2024, les représentants des pays partenaires ont passé en revue l'état d'avancement du Work Package 2, qui se concentre sur le « Programme de compétences pour les entreprises sociales et les jeux de simulation ». Chaque organisation a ensuite présenté le contenu développé, afin de discuter face à face des modifications à apporter avant de finaliser les documents et de procéder à la révision interne. Cet événement a été une occasion clé d'analyser ensemble les prochaines étapes à mettre en œuvre dans le projet et de renforcer les relations internationales et la collaboration



## Qu'avons-nous réalisé?

Le principal résultat de cette phase du projet a été finalisé et est prêt à être traduit dans toutes les langues des partenaires. Le travail d'équipe a permis de réaliser un package de formation modulaire composé de 7 modules et de 3 scénarios de jeux, qui seront utilisés par les travailleurs de jeunesse, les éducateurs/formateurs pour promouvoir les compétences pratiques chez les jeunes, telles que la planification d'entreprise, le marketing, la gestion financière et la mesure de l'impact, nécessaires à la gestion d'une entreprise sociale.

## Restez en contact!

Likez, Suivez, Partagez...

Facebook: <https://www.facebook.com/people/IGNITEproject/61559439399119/>

Instagram: [https://www.instagram.com/igniteproject\\_eu/](https://www.instagram.com/igniteproject_eu/)

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ignite-project-0590ab309/>