

PROMUOVERE LA MENTALITÀ IMPRENDITORIALE SOCIALE PER UN FUTURO SOSTENIBILE DEI GIOVANI

PANORAMICA DEL PROGETTO



IGNITE è un innovativo progetto di partenariato di cooperazione Erasmus+ KA2 nel settore giovanile, volto a promuovere l'imprenditorialità sociale tra i giovani svantaggiati. In vigore dal 1° gennaio 2024 al 31 dicembre 2025, il progetto si allinea alla strategia UE 2020 e segue il modello sociale europeo, sottolineando l'importanza delle imprese sociali per una crescita economica sostenibile e inclusiva in Europa.

OBIETTIVI DEL PROGETTO

- **Programma di competenze sull'impresa sociale e giochi di simulazione:** lo scopo di questo programma è quello di fornire ai giovani le conoscenze, le competenze e la mentalità necessarie per creare, gestire e sostenere un'impresa sociale. I giochi di simulazione sono giochi interattivi che simulano scenari reali, consentendo ai giovani di applicare i contenuti dell'apprendimento in modo pratico e coinvolgente.
- **Programma di coaching sull'economia sociale per operatori giovanili e kit di strumenti di facilitazione:** L'obiettivo di questo programma è formare professionisti come coach di imprese sociali per sostenere i giovani nel loro percorso imprenditoriale. Il programma assiste gli operatori giovanili nella creazione di YOUTH LABS nel loro contesto locale per esplorare i temi dell'impresa sociale, dell'inclusione, della sostenibilità e della cultura con il gruppo target. Il programma offre opportunità di sviluppo professionale continuo attraverso una sessione di formazione europea di tre giorni, che consente agli operatori giovanili di incorporare l'approccio e i metodi IGNITE nella loro pratica quotidiana.
- **Digital Hub e azioni di diffusione:** Le risorse IGNITE saranno disponibili sul Digital Hub, una piattaforma online pensata sia per gli operatori giovanili che per i giovani. Inoltre, questa piattaforma aumenterà la visibilità del progetto e delle sue attività e creerà collegamenti con altri progetti, reti e iniziative finanziate dall'UE nel campo dell'educazione all'imprenditorialità sociale.

Primo Meeting Transnazionale

In Virginia, Irlanda, i partner si sono finalmente incontrati di persona per il primo meeting transnazionale del progetto. Durante l'evento, che si è svolto il 10 settembre 2024, i rappresentanti dei Paesi partner hanno esaminato lo stato dell'arte del Work Package 2, incentrato su "Programma di competenze per l'impresa sociale e giochi di simulazione". Ogni organizzazione ha poi presentato i contenuti sviluppati, per discutere faccia a faccia le modifiche da apportare prima di finalizzare i documenti e procedere alla revisione interna.

L'evento è stato un'occasione fondamentale per analizzare insieme i prossimi passi da compiere nel progetto e per rafforzare le relazioni e la collaborazione internazionale!



Cosa è stato fatto?

Il risultato principale di questa fase del progetto è stato finalizzato ed è pronto per essere tradotto in tutte le lingue dei partner. Il team di lavoro ha realizzato un pacchetto formativo di 7 moduli e 3 scenari di gioco che sarà utilizzato da operatori giovanili, educatori/formatori per la promozione di competenze pratiche tra i giovani, come la pianificazione aziendale, il marketing, la gestione finanziaria e la misurazione dell'impatto, necessarie per gestire un'impresa sociale.

Resta in contatto!

Seguici su....

Facebook: <https://www.facebook.com/people/IGNITEproject/61559439399119/>

Instagram: https://www.instagram.com/igniteproject_eu/

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ignite-project-0590ab309/>



Co-funded by
the European Union

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili. Project number: 2023-2-FR02-KA220-YOU-000181160.