

PROMOTING SOCIAL ENTREPRENEURIAL MINDSETS
FOR A SUSTAINABLE FUTURE FOR YOUNG PEOPLE

APRESENTAÇÃO



O IGNITE é um projeto de cooperação estratégica Erasmus+ ação-chave 2 com o objetivo de promover o empreendedorismo social entre jovens desfavorecidos.

O projeto decorre de 1 de janeiro de 2024 a 31 de dezembro de 2025 e está alinhado com a estratégia da União Europeia 2020, nomeadamente, seguindo o modelo social europeu no que respeita à importância das empresas sociais para o crescimento económico sustentável e inclusivo da Europa.

OBJETIVOS DO PROJETO

Programa de formação e jogos de simulação em empreendedorismo social

O objetivo deste programa é capacitar os jovens com as competências necessárias para criar, gerir e sustentar uma empresa social. As atividades de simulação são interativas, imitando cenários reais que permitem que os jovens apliquem os conteúdos de aprendizagem de forma atrativa.

Programa de coaching e recursos formativos de economia social para profissionais de juventude

O objetivo deste programa é formar coaches de economia social para apoiarem jovens na sua jornada empreendedora. O programa auxilia os profissionais de juventude a criarem laboratórios juvenis locais para a exploração de temas como empreendedorismo social, inclusão, sustentabilidade e cultura com o público-alvo. O Programa oferece ainda oportunidades de formação contínua através de uma ação de formação europeia de três dias para permitir que os profissionais de juventude incorporem a metodologia IGNITE na sua prática diária.

Plataforma digital e disseminação

Todos os conteúdos formativos IGNITE estarão disponíveis numa plataforma digital online, concebida tanto para jovens como para profissionais de juventude. Além disso, esta plataforma aumentará a visibilidade do projeto e das suas atividades e estabelecerá ligações com outros projetos, redes e iniciativas financiadas pela União Europeia no campo da formação para o empreendedorismo social.

SEGUNDA REUNIÃO PRESENCIAL



Em Bruxelas, na Bélgica, os parceiros reuniram-se a 18 de junho de 2025 para testar os jogos de simulação do projeto, que em breve estarão disponíveis em todas as línguas da parceria. Nesta reunião, foi avaliada a eficácia do jogo e recolhido feedback diretamente das organizações envolvidas. A reunião serviu também para discutir a implementação das próximas atividades do projeto, que envolverão a participação direta de jovens e de jovens educadores. Reforçando a colaboração e alinhando os passos futuros, os parceiros reafirmaram o seu compromisso com os objetivos do projeto e o seu impacto internacional.

AÇÃO DE FORMAÇÃO EM BASTIA

De 2 a 6 de junho, o projeto IGNITE realizou uma ação de formação para educadores de jovens em Bastia, na Córsega.

Cada organização parceira enviou dois representantes para a formação. Após o retorno aos países de origem, os participantes organizarão formações locais. Esta iniciativa visa disseminar os métodos e ferramentas do projeto por toda a Europa.



ESTAMOS NAS REDES SOCIAIS!

Facebook: www.facebook.com/people/IGNITEproject/61559439399119

Instagram: www.instagram.com/igniteproject_eu

LinkedIn: www.linkedin.com/in/ignite-project-0590ab309



Cofinanciado pela
União Europeia

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões. Projeto número: 2023-2-FR02-KA220-YOU-000181160.