

PROMOUVOIR L'ESPRIT D'ENTREPRENEUR SOCIAL
POUR UN AVENIR PLUS DURABLE CHEZ LES JEUNES

À PROPOS DU PROJET



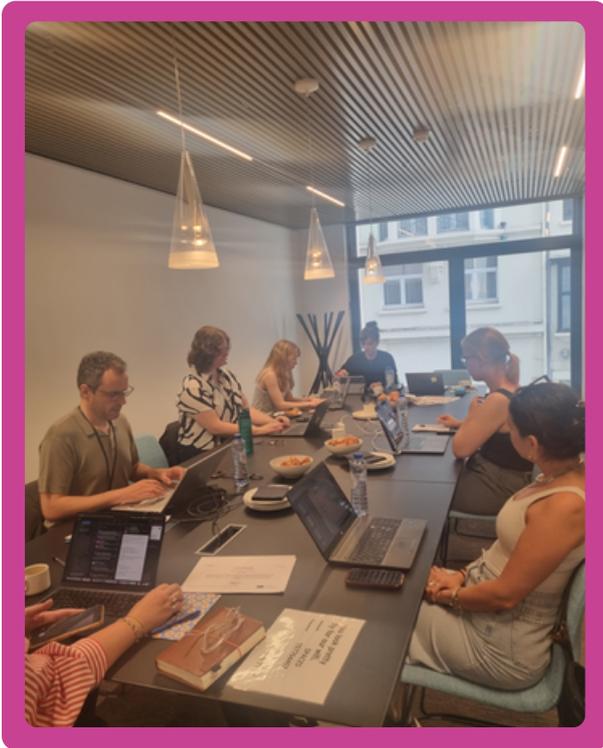
IGNITE est un projet innovant Erasmus+ KA2 s'inscrivant dans le secteur de la jeunesse et visant à encourager l'entrepreneuriat social chez les jeunes défavorisés.

IGNITE durera du 1er janvier 2024 au 31 décembre 2025, c'est un projet qui s'aligne sur la stratégie UE 2020 et suit le modèle social européen, soulignant l'importance des entreprises sociales pour une croissance économique durable et inclusive en Europe.

LES OBJECTIFS DU PROJET

- **Programme de compétences pour l'entreprise sociale et jeux de simulation** : L'objectif de ce programme est de doter les jeunes des connaissances, des compétences et de l'état d'esprit nécessaires à la création, à la gestion et à la pérennisation d'une entreprise sociale. Les jeux de simulation sont des jeux interactifs qui imitent des scénarios du monde réel, permettant aux jeunes d'appliquer le contenu de l'apprentissage d'une manière pratique et engageante.
- **Programme d'accompagnement à l'économie sociale pour les animateurs de jeunesse et boîte à outils d'animation** : L'objectif de ce programme est de former des professionnels à l'accompagnement d'entreprises sociales afin de soutenir les jeunes dans leur parcours entrepreneurial. Le programme aide les animateurs de jeunesse à mettre en place des YOUTH LABS dans leur contexte local afin d'explorer les thèmes de l'entreprise sociale, de l'inclusion, de la durabilité et de la culture avec le groupe cible. Le programme offre des opportunités de développement professionnel continu par le biais d'une session de formation européenne de trois jours, permettant aux animateurs de jeunesse d'incorporer l'approche et les méthodes IGNITE dans leur pratique quotidienne.
- **Hub numérique et actions de diffusion** : Les ressources IGNITE seront disponibles sur le hub numérique, une plateforme en ligne conçue pour les animateurs de jeunesse et les jeunes. En outre, cette plateforme améliorera la visibilité du projet et de ses activités et créera également des liens avec d'autres projets, réseaux et initiatives financés par l'UE dans le domaine de l'éducation à l'entrepreneuriat social.

2ème réunion transnationale



A Bruxelles, en Belgique, les partenaires se sont retrouvés le 18 juin 2025 pour tester le jeu de simulation du projet, qui sera bientôt disponible dans toutes les langues du partenariat ! Cette session en présentiel a été l'occasion d'évaluer l'efficacité du jeu et de recueillir les commentaires des organisations impliquées.

La réunion a également permis de discuter de la mise en œuvre des prochaines activités du projet, qui impliqueront la participation directe des éducateurs de jeunesse et des jeunes. En renforçant la collaboration et en s'alignant sur les étapes futures, les partenaires ont réaffirmé leur engagement envers les objectifs du projet et son impact international.

Formation à l'apprentissage et à l'enseignement à Bastia

Du 2 au 6 juin, le projet IGNITE a organisé un stage de formation d'éducateurs de jeunes à Bastia, en Corse. Chaque organisation partenaire a envoyé deux représentants pour participer aux sessions. A leur retour, les participants organiseront des formations locales en cascade dans leur pays d'origine. Cette initiative vise à diffuser plus largement les méthodes et outils du projet à travers l'Europe !



Restez connecté·es !

Aime, Abonne-toi, Partage...

Facebook: <https://www.facebook.com/people/IGNITEproject/61559439399119/>

Instagram: https://www.instagram.com/igniteproject_eu/

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ignite-project-0590ab309/>



Co-funded by
the European Union

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et opinions exprimés n'engagent que leurs auteurs et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne peuvent en être tenus responsables. Numéro de projet : 2023-2-FR02-KA220-YOU-000181160.