

PROMUOVERE UNA MENTALITÀ IMPRENDITORIALE NEL SETTORE SOCIALI PER UN FUTURO SOSTENIBILE PER I GIOVANI

## IL PROGETTO



IGNITE è un progetto innovativo di partenariato di cooperazione Erasmus+ KA2 nel settore giovanile, volto a promuovere l'imprenditorialità sociale tra i giovani svantaggiati. Attivo dal 1° gennaio 2024 al 31 dicembre 2025, il progetto è in linea con la strategia UE 2020 e si ispira al modello sociale europeo, sottolineando l'importanza delle imprese sociali per una crescita economica sostenibile e inclusiva in Europa.

## OBIETTIVI DEL PROGETTO

Migliorare le Competenze per l'Impresa Sociale e Giochi di Simulazione:

- L'obiettivo di questo progetto è fornire ai giovani le conoscenze, le competenze e la mentalità necessarie per creare, gestire e mantenere un'impresa sociale. I giochi di simulazione sono strumenti interattivi che imitano scenari reali, permettendo ai giovani di applicare i contenuti appresi in modo pratico e coinvolgente.
- Programma di Coaching sull'Economia Sociale per Operatori Giovanili e Kit di Facilitazione:
- Il progetto mira a formare professionisti come coach di impresa sociale per supportare i giovani nel loro percorso imprenditoriale. Il Progetto aiuta gli operatori giovanili a creare YOUTH LABS nel proprio contesto locale, per esplorare con i giovani temi legati all'impresa sociale, all'inclusione, alla sostenibilità e alla cultura. Offre inoltre opportunità di sviluppo professionale continuo attraverso una formazione europea di tre giorni, consentendo agli operatori di integrare l'approccio e i metodi di IGNITE nella loro pratica quotidiana.
- Hub Digitale e Azioni di Disseminazione:
- Le risorse del progetto IGNITE saranno disponibili sull'hub digitale, una piattaforma online pensata sia per gli operatori giovanili che per i giovani. Inoltre, questa piattaforma aumenterà la visibilità del progetto e delle sue attività, creando collegamenti con altri progetti, reti e iniziative finanziati dall'UE nel campo dell'educazione all'imprenditorialità sociale.

## Secondo meeting transazionale



A Bruxelles, in Belgio, i partner si sono incontrati nuovamente il 18 giugno 2025 per testare il gioco di simulazione del progetto, che sarà presto disponibile in tutte le lingue dei partner!

Questa sessione in presenza ha rappresentato un'opportunità fondamentale per valutare l'efficacia del gioco e raccogliere feedback direttamente dalle organizzazioni coinvolte.

L'incontro è stato anche un momento di confronto sull'implementazione delle prossime attività del progetto, che vedranno il coinvolgimento diretto di educatori giovanili e giovani.

Rafforzando la collaborazione e allineandosi sui prossimi passi, i partner hanno riaffermato il loro impegno verso gli obiettivi del progetto e il suo impatto a livello internazionale.

## Learning and Teaching Training Activity in Bastia

Dal 2 al 6 giugno, il progetto IGNITE ha organizzato un corso di formazione per educatori giovanili a Bastia, in Corsica. Ogni organizzazione partner ha inviato due rappresentanti per partecipare alle sessioni.

Al loro ritorno, i partecipanti organizzeranno sessioni di formazione a cascata nei rispettivi paesi.

Questa iniziativa mira a diffondere più ampiamente, in tutta Europa, i metodi e gli strumenti del progetto!



## Rimani in contatto

Like, Follow, Connect...

Facebook: <https://www.facebook.com/people/IGNITEproject/61559439399119/>

Instagram: [https://www.instagram.com/igniteproject\\_eu/](https://www.instagram.com/igniteproject_eu/)

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ignite-project-0590ab309/>



Co-funded by  
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them. Project number: 2023-2-FR02-KA220-YOU-000181160.