

FÖRDERUNG SOZIALUNTERNEHMERISCHEN DENKENS FÜR EINE NACHHALTIGE ZUKUNFT JUNGER MENSCHEN

PROJEKTÜBERSICHT



IGNITE ist ein innovatives Erasmus+ KA2-Kooperationsprojekt im Jugendbereich, das darauf abzielt, soziales Unternehmertum unter benachteiligten jungen Menschen zu fördern. Das Projekt läuft vom 1. Januar 2024 bis zum 31. Dezember 2025, orientiert sich an der EU-Strategie 2020 und folgt dem europäischen Sozialmodell, das die Bedeutung sozialer Unternehmen für ein nachhaltiges und inklusives Wirtschaftswachstum in Europa unterstreicht.

PROJEKTZIELE

- **Programm zur Förderung sozialer Unternehmenskompetenzen und Simulationsspiele:** Ziel dieses Programms ist es, jungen Menschen das Wissen, die Fähigkeiten und die Denkweise zu vermitteln, die sie benötigen, um ein soziales Unternehmen zu gründen, zu führen und langfristig zu sichern. Die Simulationsspiele sind interaktive Spiele, die reale Szenarien nachbilden und es jungen Menschen ermöglichen, die Lerninhalte praxisnah und anschaulich anzuwenden.
- **Coaching-Programm für Sozialwirtschaft für Jugendarbeiter und ein Leitfaden:** Ziel dieses Programms ist die Ausbildung von Fachkräften zu Coaches für Sozialunternehmen, um junge Menschen auf ihrem Weg in die Selbstständigkeit zu begleiten. Das Programm unterstützt Jugendarbeiter beim Aufbau von Jugendlaboren in ihrem lokalen Umfeld, um gemeinsam mit der Zielgruppe Themen wie Sozialunternehmen, Inklusion, Nachhaltigkeit und Kultur zu erarbeiten. Es bietet kontinuierliche Weiterbildungsmöglichkeiten durch eine dreitägige europäische Schulung, die es Jugendarbeitern ermöglicht, den IGNITE-Ansatz und die Methoden in ihre tägliche Praxis zu integrieren.
- **Digitale Plattform und Verbreitungsmaßnahmen:** Die IGNITE-Ressourcen werden auf der digitalen Plattform, einer Online-Plattform für Jugendarbeiter und junge Menschen, verfügbar sein. Diese Plattform wird zudem die Sichtbarkeit des Projekts und seiner Aktivitäten erhöhen und Verbindungen zu anderen EU-geförderten Projekten, Netzwerken und Initiativen im Bereich der sozialen Unternehmertumsbildung herstellen.

LETZTE SCHRITTE



Da das IGNITE-Projekt nun in seine finale Phase geht, ist es an der Zeit, auf unsere gemeinsame Reise zurückzublicken und die erzielten Ergebnisse zu feiern. Wie es so schön heißt: Jedes Ende ist ein neuer Anfang. Diese Erfahrung hat neue Kompetenzen, Kontakte und Zukunftsperspektiven eröffnet. In den letzten Wochen finalisieren die Partner die Aktivitäten und koordinieren die Abschlussveranstaltungen des Projekts. Die drei Spiele zum Thema soziales und ökologisches Unternehmertum wurden mit jungen Menschen in allen Partnerländern getestet und haben wertvolles Feedback sowie große Begeisterung hervorgerufen. Parallel dazu bereitet jede Organisation ihre Multiplikatorveranstaltungen vor, um die Projektergebnisse mit den lokalen Gemeinschaften zu teilen. Die Schulungsprogramme werden Pädagogen und Jugendarbeitern vorgestellt und erprobt.

Diese letzten Schritte markieren nicht nur den Abschluss des Projekts, sondern auch den Beginn neuer Möglichkeiten für diejenigen, die die von IGNITE entfachte Energie und Kreativität weiterführen möchten.

UNSERE ZAHLEN...

Auf EU-Ebene:

- 80 junge Menschen sind im Jugendlabor beteiligt
- MEHR ALS 200 STAKEHOLDER SIND AN DEN MULTIPLIKATOR-EVENTS BETEILIGT
- 140 junge Menschen nehmen an den Schulungen teil
- MEHR ALS 100 PÄDAGOGEN SIND AN DEN SCHULUNGEN BETEILIGT



Liken, Folgen, Vernetzen...

Facebook: <https://www.facebook.com/people/IGNITEproject/61559439399119/>

Instagram: https://www.instagram.com/igniteproject_eu/

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ignite-project-0590ab309/>



Co-funded by
the European Union

Gefördert von der Europäischen Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen sind die der Autoren und spiegeln nicht notwendigerweise die der Europäischen Union oder der Agence Erasmus+ France Jeunesse & Sport (Agence du Service Civique) wider. Weder die Europäische Union noch die Förderstelle übernehmen hierfür die Verantwortung. Projektnummer: 2023-2-FR02-KA220-YOU-000181160