

PROMOUVOIR L'ESPRIT D'ENTREPRISE SOCIALE POUR UN AVENIR DURABLE
POUR LES JEUNES

PROJECT OVERVIEW



IGNITE est un projet innovant de partenariat de coopération Erasmus+ KA2 dans le secteur de la jeunesse, visant à encourager l'entrepreneuriat social chez les jeunes défavorisés. D'une durée allant du 1er janvier 2024 au 31 décembre 2025, le projet s'aligne sur la stratégie Europe 2020 et suit le modèle social européen, soulignant l'importance des entreprises sociales pour une croissance économique durable et inclusive en Europe.

OBJECTIFS DU PROJET

- Programme de compétences en entrepreneuriat social et jeux de simulation : Il vise à doter les jeunes des connaissances, compétences et de l'état d'esprit nécessaires pour créer, gérer et pérenniser une entreprise sociale. Les jeux de simulation sont interactifs et reproduisent des scénarios réels, permettant aux jeunes d'appliquer les contenus appris de manière pratique et attrayante.
- Programme de coaching en économie sociale pour les animateurs socio-éducatifs et boîte à outils de facilitation : Il vise à former des professionnels en tant que coaches en entrepreneuriat social afin d'accompagner les jeunes dans leur parcours entrepreneurial. Il aide les animateurs socio-éducatifs à mettre en place des YOUTH LABS afin d'explorer les thèmes de l'entrepreneuriat social, de l'inclusion, de la durabilité et de la culture avec le groupe cible. Le programme offre des possibilités de développement professionnel continu grâce à une session de formation européenne de trois jours, permettant aux animateurs d'intégrer l'approche et les méthodes IGNITE dans leur pratique quotidienne.
- Pôle numérique et actions de diffusion : Les ressources IGNITE seront disponibles sur le pôle numérique, une plateforme en ligne conçue à la fois pour les animateurs socio-éducatifs et les jeunes. En outre, cette plateforme améliorera la visibilité du projet et de ses activités et créera également des liens avec d'autres projets, réseaux et initiatives financés par l'UE dans le domaine de l'éducation à l'entrepreneuriat social.

LES DERNIÈRES ÉTAPES

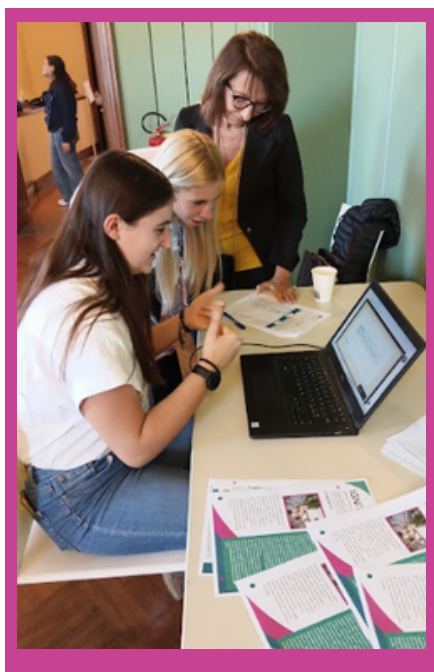


Alors que le projet IGNITE arrive à sa phase finale, il est temps de revenir sur notre parcours commun et de célébrer les résultats obtenus. Comme le dit le proverbe, chaque fin est un nouveau départ, et cette expérience a permis d'acquérir de nouvelles compétences, de nouer de nouveaux liens et d'ouvrir de nouvelles perspectives pour l'avenir. Au cours de ces dernières semaines, les partenaires finalisent les activités et coordonnent les événements de clôture du projet. Les trois jeux sur l'entrepreneuriat social et environnemental ont été testés auprès de jeunes dans tous les pays partenaires, recueillant des commentaires précieux et un enthousiasme débordant. Parallèlement, chaque organisation prépare ses événements multiplicateurs afin de partager les résultats du projet avec les communautés locales, et les programmes de formation sont présentés et testés auprès d'éducateurs et de jeunes travailleurs. Ces dernières étapes marquent non seulement la fin du projet, mais aussi le début de nouvelles opportunités pour ceux qui souhaitent poursuivre l'énergie et la créativité suscitées par IGNITE.

NOS CHIFFRES...

AU NIVEAU EUROPÉEN :

- **80 JEUNES IMPLIQUÉS**
DANS LE LABORATOIRE
DE LA JEUNESSE
- **PLUS DE 200 PARTIES**
PRENANTES IMPLIQUÉES
DANS LES ÉVÉNEMENTS
MULTIPLICATEURS
- **140 JEUNES IMPLIQUÉS**
DANS LES FORMATIONS
- **PLUS DE 100**
ÉDUCATEURS IMPLIQUÉS
DANS LES FORMATIONS



Aimez, Suivez-nous, Restez connectés...

Facebook: <https://www.facebook.com/people/IGNITEproject/61559439399119/>

Instagram: https://www.instagram.com/igniteproject_eu/

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ignite-project-0590ab309/>

