

PROMOTING SOCIAL ENTREPRENEURIAL MINDSETS FOR A
SUSTAINABLE FUTURE FOR YOUNG PEOPLE

APRESENTAÇÃO



O IGNITE é um projeto de cooperação estratégica Erasmus+ ação-chave 2 com o objetivo de promover o empreendedorismo social entre jovens desfavorecidos.

O projeto decorre de 1 de janeiro de 2024 a 31 de dezembro de 2025 e está alinhado com a estratégia da União Europeia 2020, nomeadamente, seguindo o modelo social europeu no que respeita à importância das empresas sociais para o crescimento económico sustentável e inclusivo da Europa.

OBJETIVOS DO PROJETO

Programa de formação e jogos de simulação em empreendedorismo social

O objetivo deste programa é capacitar os jovens com as competências necessárias para criar, gerir e sustentar uma empresa social. As atividades de simulação são interativas, imitando cenários reais que permitem que os jovens apliquem os conteúdos de aprendizagem de forma atrativa.

Programa de coaching e recursos formativos de economia social para profissionais de juventude

O objetivo deste programa é formar coaches de economia social para apoiarem jovens na sua jornada empreendedora. O programa auxilia os profissionais de juventude a criarem laboratórios juvenis locais para a exploração de temas como empreendedorismo social, inclusão, sustentabilidade e cultura com o público-alvo. O Programa oferece ainda oportunidades de formação contínua através de uma ação de formação europeia de três dias para permitir que os profissionais de juventude incorporem a metodologia IGNITE na sua prática diária.

Plataforma digital e disseminação

Todos os conteúdos formativos IGNITE estarão disponíveis numa plataforma digital online, concebida tanto para jovens como para profissionais de juventude. Além disso, esta plataforma aumentará a visibilidade do projeto e das suas atividades e estabelecerá ligações com outros projetos, redes e iniciativas financiadas pela União Europeia no campo da formação para o empreendedorismo social.

ÚLTIMAS ATIVIDADES

À medida que o projeto IGNITE se aproxima da sua fase final, é momento de refletir sobre a nossa jornada conjunta e celebrar os resultados obtidos neste projeto que proporcionou novas competências, conexões e perspectivas para o futuro.

Nos últimos meses, o programa de formação tem sido apresentado e testado com educadores e outros profissionais que trabalham com jovens. Por outro lado, as versões finais dos três jogos sobre empreendedorismo social e ambiental foram testadas com jovens em todos os países parceiros, tendo sido recolhido feedback muito positivo sobre os jogos. Mais recentemente, cada organização tem estado a preparar e a implementar os seus eventos finais de promoção do projeto, para partilhar os resultados do projeto com as comunidades locais.

Estas atividades assinalam a conclusão do projeto, mas também inauguram novas oportunidades para aqueles que desejam perpetuar a energia e a criatividade estimuladas pelo IGNITE.

NÚMEROS...

Ao nível europeu:

- **80 jovens** participaram nos Youth Labs
- Mais de **200 stakeholders** participaram nas conferências finais do projeto
- Mais de **140 jovens** participaram na testagem dos recursos do projeto
- Mais de **100 educadores** e outros profissionais da educação receberam formação sobre os recursos do projeto



Siga-nos nas redes sociais

Facebook: www.facebook.com/people/IGNITEproject/61559439399119

Instagram: www.instagram.com/igniteproject_eu

LinkedIn: www.linkedin.com/in/ignite-project-0590ab309



Cofinanciado pela
União Europeia

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência Erasmus+ França Juventude e Desporto (Agência do Serviço Cívico). Nem a União Europeia nem a autoridade concedente podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões. Projeto número: 2023-2-FR02-KA220-YOU-000181160